

6.11.2009 Syklidemo 3

Muutoksia

- luokituksen ja numeron välissä välilyönti.
 - Size-> amount
 - Fee modifier -> discount
 - Lisäys nappi alennuksille. Eli lisää alennuskenttä nappi.
poisto operaation pitäisi korjata myös tiedosto. ID matchaus käyttöön jotta onnistuu. Jos alennus poistetaan jätetäänkö alennus killumaan tiedostoon -> jätetään
 - Dominoiva alennus. Tietyt kriteerit täyttävä henkilö pääsee tiettyyn hintaan turnaukseen. Dominoiva jyrää kaiken muun alleen. Poikkeustapauksia, vähän erikoisempia kriteereitä. Esim.ulkomaalaiset pääsee ilmaiseksi tai ekaa turnausta pelaavat. Yksinkertainen poikkeusjyrä. Ei liikaa hienostelua.
 - Dominoiva hinnankorotus -> toimii samalla tavalla kuin muutkin dominoivat. Halvin hinta voittaa.
 - Maalyhenteitä pitää selventää. Maiden englanninkieliset nimet näkyviin kaks kirjaimisen tueksi. Ennakkoilmoon myös maanimet. Kaksikirjaimiset järjestelmän sisällä, muuten selkokielistä. McMahoni käyttää kaksikirjaimista maakodia johon sitä tarvitaan. Listaa tuskin tullaan muuttamaan asiakkaiden toimesta
 - Tärkein tilastodata -> rahastonhoitajan kassan pitää täsmätä järjestelmän kassaan. Statistiikkaa käytetään enemmän turnausten suunnitteluun, tiedetään montako opiskelijaa jne.
- Pidetään kirjaa kokonaissummasta. Alennuksista, kuinka monta kertaa

käytetty tiettyä alennusta. Käyttäjä voi ohittaa alennukset. Siitä ei ole niin relevanttia pitää kirjaa.

- Velkajärjestelyt. Eli price ja paid summa pyörivät mukana. Paidiin voi laittaa manuaalisesti paljonko on maksettu, jolloin erotus on velkaa.

-Ilmottautumisen jälkeen katsotaan kassa. Silloin voi olla velkaa.

Turnauksen aikana maksetaan velat pois.

- Maakoodi väli maannimi formaatissa. Välilyönnin jälkeinen osa näytetään käyttäjälle. Maakoodi valitaan pudotusvalikosta jotta se menee aina oikein. Järjestelmässä pitää tarkistaa kuitenkin että se löytyy listasta. Jos kummia maita niin ZZ (joku sabotoi tahalleen).

-Wikiformaatissa joku kirjottaa väärin -> default maa ja sitten korjataan varsinaisessa ilmottautumisessa.

Seuraava sykli eli 4. sykli

Syklin jälkeen testikäyttöön. Ilmeiset bugit ja asiat jotka estää testauksen kokonaisvaltaisesti pitäisi olla siihen mennessä pois.

Esi-ilmo importataan wikistä. Olisi hyvä jos järjestelmää ei kiinnosta mistä esi-ilmo tulee. Wiki-importtia halutaan asiakkaan taholta testata. Järjestäjät jokatapauksessa käyttävät järjestelmää joka helpottaa heidän elämäänsä.

Jos yksittäinen pelaaja ei halua käyttää niin se on OK.

Halutaan robusti järjestelmä.

Tärkeämpää että toimii edes oikeilla syötteillä.

- Wiki herjaa väärästä syötteestä, eli siellä on jotain tarkistusta.

Tapauskohtaisesti pitää päättää parsitaanko edes jotain vai ei mitään jos on virheellisiä syötteitä. Nimi ja luokitus on pakko saada. Jos niitä ei saa niin erroria kehiin. Koko syöte hylätään. Jos sitä ei saa niin varmaan isompaa vikaa. Kerhossa ja maassa on paljon variaatiota. Ehkä poimitaan.

Kerhon voi ottaa wikistä. Maa default maa, joka korjataan sitten käsin.

Wikiin ei yleensä tule maata.

WIKI:n todellisuus. nimi, luokitus ja kerho tai maa. Käsinkorjausta tulee ja se on hyväksyttävää.

wikistä otetaan. editin takaa. Pastetaan kaikki pelaajat joka siirretään järjestetään. Takapotku ilmo edit. Muut turhaa kamaa.

Esimerkki data takapotku open 2009. edit napin takaa.

esimerkki datan mukaan. Muihin ei tarte varautua. YliGo tottunut käyttämään tiettyä formaattia ja ottaa käyttöön sen formaatin missä järjestelmä toimii.

Asiakas toivoo että exporttia testataan McMahanilla ihan oikeasti. Ei vain teoriassa

Asiakas panostaa testaukseen useita tunteja. Jotta voivat testata kaikkia ominaisuuksia. Simuloidaan oikealla datalla. Jotta voivat ottaa pikkuasiota huomioon. Parempi että seuraavan syklin loppu pitenee, jotta saadaan toimivaa kamaa syklin loppuun.

lokitiedoston voi pudottaa pois jos aika loppuu. Yksi printline vain, ei mitään

lisäkikailua.

sykli 5 on testausta ja korjausta jolloin asiakas voi testata rauhassa. Sen jälkeen vielä yhdet toiveet ennen loppua.

syklit 2vk, 1vk, 2vk, 1vk, voisi olla hyvä syklien pituus asiakkaan mielestä.

Asiakas testaa läppäreillä yms.